

# ALGORITMO DE DEKKER

- El algoritmo de Dekker combina el primer y el cuarto intento de solución:

Algorithm 3.10: Dekker's algorithm	
boolean wantp $\leftarrow$ false, wantq $\leftarrow$ false integer turn $\leftarrow$ 1	
p	q
loop forever	loop forever
p1: non-critical section	q1: non-critical section
p2: wantp $\leftarrow$ true	q2: wantq $\leftarrow$ true
p3: while wantq	q3: while wantp
p4:     if turn = 2	q4:     if turn = 1
p5:         wantp $\leftarrow$ false	q5:         wantq $\leftarrow$ false
p6:         await turn = 1	q6:         await turn = 2
p7:         wantp $\leftarrow$ true	q7:         wantq $\leftarrow$ true
p8: critical section	q8: critical section
p9: turn $\leftarrow$ 2	q9: turn $\leftarrow$ 1
p10: wantp $\leftarrow$ false	q10: wantq $\leftarrow$ false