

Práctica 4

Grupos de threads

Objetivo

Practicar la definición y ejecución de grupos de threads.

Actividad 1. Clase ThrGroup.

Compile y ejecute la clase ThrGroup. Analice su salida.

```
public class ThrGroup extends Object{

    public static void main(String args[] ){
        System.out.println("Main");
        ThrGroup tg = new ThrGroup();
        tg.showTG();
    }

    // muestra información de todos los threads del grupo
    public void showTG(){
        ThreadGroup tg = Thread.currentThread().getThreadGroup();
        Thread[] allthr = new Thread[ tg.activeCount() ];
        System.out.println("Nombre del grupo de threads = " + tg.getName() );
        tg.enumerate( allthr );
        for( int i = 0 ; i < allthr.length ; i++ ){
            Thread t = allthr[i] ;
            System.out.println("Thr#: " + (i + 1 ) + " nombre = " + t.getName()
                + " prioridad = " + t.getPriority() );
        }
    }
}
```

Actividad 2. Threads en un navegador.

Use la clase anterior en el siguiente applet, cargada en la página Web Test.html.

```
import java.applet.* ;
import java.awt.* ;

public class TGAplet extends Applet {
    ThrGroup tg ;
    public void start(){
        tg = new ThrGroup();
    }

    public void paint(Graphics g){
        System.out.println("Paint");
        g.drawString("Hello world!", 50, 25);
        tg.showTG();
    }
}
```

Test.html

```
<HTML><HEAD>
<TITLE>Prueba applet</TITLE>
</HEAD><BODY>
<H2>Un applet de prueba</H2>
<APPLET CODE=TGApplet.class HEIGHT=100 WIDTH=400 >
</APPLET>
</BODY>
</HTML>
```

Asegúrese que los archivos ThrGroup.class, TGApplet.class y Test.html se encuentren en el mismo directorio. Utilice el comando del SDK:

```
>appletviewer Test.html
```

Analice y explique los resultados.